



Eindrücke von der Auryn Con 2010 in Böblingen

Heidi, Schneider und ich haben dieses Jahr die Ende Juli stattfindende Auryn Con in Böblingen besucht.

Ausgerichtet wird diese Veranstaltung seit 1999 von dem Verein zur Förderung spielerischer Freizeitaktivitäten FSF e.V..

Die Convention findet rund um ein „Waldheim“ statt, das man wohl am ehesten mit dem Biberacher Hölzle vergleichen kann.

Im Außenbereich kann man campen und es sind Spielzelte aufgebaut, die zusammen mit den zahlreichen Räumen des Heims für viel Platz für Spielrunden sorgt.

Das Waldheim selbst ist liebevoll umgestaltet, damit der 80er Jahre Mehrzweckgebäude Charme nicht die Stimmung trübt. Besonders hervorheben möchte ich in diesem Zusammenhang die Taverne.

Neben einem Vampire LARP und einigen Rollenspielrunden ist aus meiner persönlichen Sicht die ausgesprochen große und interessante Brettspielsammlung und das riesige Bloodbowl Turnier die absoluten Highlights.

Das Bloodbowl Turnier umfasste mehr als 32 Mannschaften und viele Spieler haben ihre liebevollen gestalteten Stadien mitgebracht (Foto). Die Spieler sind sogar aus Berlin, den Niederlanden und Frankreich zu diesem Turnier angereist.

Nun zu meinen spielerischen Eindrücken.

Aus der Brettspiele Sammlung beziehungsweise aus dem Fundus der Pegasus Supporter habe ich Ideology und Abenteuer in Mittelerde probegespield. Beide Spiele sind Volltreffer und Abenteuer in Mittelerde habe ich nun auch mehrfach im Verein angeboten.

Desweiteren konnte ich nun endlich einmal die 4.Edition von D&D spielen. Die Spielrunde und der Meister waren gut, aber das Spielgefühl der 4.Edition von D&D geht mir eindeutig zu sehr in die Richtung eines MMORPG wie World of Warcraft.

Die Auryn Con ist eine sehr angenehme Convention, die es auf Anhieb in die Top 5 meiner Lieblings-Cons schafft.

Unbedingt empfehlenswert und absolut in Reichweite.

Ich werde nächstes Jahr wiederkommen!

Inhalt

VEREIN

Neues Vereinsheim -4-

VERANSTALTUNGEN

Eindrücke Auryn Con -1-
Herbsthütte -5-

RUBRIK LARP

Stand der Dinge -7-
Vampire Fotoroman -8-

RUBRIK PEN&PAPER

P&P Con-Termine -2-
Stand der Dinge -7-
Rollenspieln in m. Schule -4-

RUBRIK TABLE-TOP

WHF 8-Edition -6-

SONSTIGES

Kalender -3-



- MIRKO TRAUTWEIN



P&P Con - Termine

Auch andere Cons wurden seit der letzten Ausgabe des Newsletters besucht. Einen Bericht von der Auryr-Con könnt ihr in dieser Ausgabe lesen. Schön wenn wir auch bei Events anderer Vereine mit Präsenz glänzen :)
Hier die Cons der nächsten zwei Monate im von mir definierten süd-deutschen Raum und diesmal als Gastland: die Schweiz

PalaverZeltCon

17. September 2010 bis 19. September 2010
Größenordnung: 100 bis 200 Spieler
Ort: Grillplatz Winterreute, 88400 Winterreute - Biberach
Eintritt: eine Übernachtung 6€; zwei Übernachtungen 9€
Homepage: <http://www.rollenspielverein.glyphen.de/105/7-zeltcon-2010>

Toblerone-Con 2010

30. September 2010 bis 3. Oktober 2010
Ort: Pfadiheim Reitplatz, 3270 Aarberg, Schweiz
Zeit: Donnerstag bis Sonntag
Eintritt: 4 Tage: 55 €
Homepage: <http://www.borantec.ch>

21. Schweinfurter Fantasy-Festival

02. Oktober 2010 bis 03. Oktober 2010
Größenordnung: 100-200
Ort: Jugendhaus, Franz-Schubert-Straße, 97421 Schweinfurt
Zeit: Samstag ab 10 Uhr bis Sonntag, 18 Uhr NONSTOP
Eintritt: Samstag 4,50 EUR; Sonntag 2,- EUR; 2-Tage 5,- EUR
Homepage: <http://www.fantasy-festival.de>

Brain and Dice

02. Oktober 2010 bis 03. Oktober 2010
Ort: Bürgerzentrum Heidelberg – Kirchheim, Hegenichstraße 2, 69124 Heidelberg
Zeit: Samstag ab 10:00 Uhr bis Sonntag, 17:00 Uhr
Eintritt: Beide Tage 3€
Homepage: <http://www.brain-and-dice.de.tl>

REU CON XIV

16. Oktober 2010 bis 17. Oktober 2010
Größenordnung: 200 bis 250
Ort: Haus der Jugend, Museumstraße 7, 72764 Reutlingen
Zeit: Samstag ab 10:00 Uhr bis Sonntag, 18:00 Uhr – 32 Stunden nonstop
Eintritt: €3,00 / Gewandete €2,00 / vorangemeldete Spielleiter und Sonntag Eintritt frei!
Homepage: <http://www.reucon.info>

Wolke 6

21. Oktober 2010 bis 24. Oktober 2010
Größenordnung: 60
Ort: Schloss Ebersberg, Schlossweg, 71549 Auenwald
Zeit: Donnerstag Abends bis Sonntag Mittags, NONSTOP
Eintritt: ab 74 Euro
Homepage: <http://www.wolke.info>

**September**

Kalender- woche	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
35			01.09.	02.09.	03.09.	04.09.	05.09.
				Vereinstref- fen		Spiele- samstag	
36	06.09.	07.09.	08.09.	09.09.	10.09.	11.09.	12.09.
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen		Vampire Live	
37	13.09.	14.09.	15.09.	16.09.	17.09.	18.09.	19.09.
	TableTop		TableTop	Zeltcon Aufbau	Palaver Zeltcon		
38	20.09.	21.09.	22.09.	23.09.	24.09.	25.09.	26.09.
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen		Vampire Live	
39	27.09.	28.09.	29.09.	30.09.			
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen			

Oktober

Kalender- woche	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
39					01.10.	02.10.	03.10.
						Spiele- samstag	
40	04.10.	05.10.	06.10.	07.10.	08.10.	09.10.	10.10.
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen		Vampire Live	
41	11.10.	12.10.	13.10.	14.10.	15.10.	16.10.	17.10.
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen			
42	18.10.	19.10.	20.10.	21.10.	22.10.	23.10.	24.10.
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen		Vampire Live	
43	25.10.	26.10.	27.10.	28.10.	29.10.	30.10.	31.10.
	TableTop		TableTop	Vereinstref- fen			

Putzdienste

Leider war keine neue Putzdienstliste verfügbar.

Bitte informiert euch selbstständig im Forum wann ihr Putzdienst habt!

Eine Rollenspielrunde in meiner Schule

Vor kurzem wurde mir in meiner Schule angeboten, eine Rollenspielrunde zu machen. Ich hab das dann mal als Gelegenheit gesehen, Leute für den Verein anzuwerben. Kurz daraufhin hab ich die Runde geleitet. Ich habe mich für das Verhältnismäßige einfache Vampire: Die Maskerade entschieden. Zuallererst musste ich mit meinen Mitspielern Charaktere anfertigen. Normalerweise würde ich vorgefertigte Charaktere bevorzugen aber um meinen Spielern zu zeigen, dass sie sämtliche Freiheiten haben dürften sie eigene Charaktere erstellen. Das war natürlich schon mal der erste Fehler, denn dafür haben wir gut 2 Stunden gebraucht. Als wir dann endlich zu spielen anfangen konnten, musste es ziemlich schnell gehen. Also musste ich mir spontan einen schnellen Plot überlegen, wo Sozialspiel wie Kampf gleichermaßen auftaucht. Gut, Sozialspiel kann man nicht erzwingen, so musste ich den Spielern immer wieder Hinweise geben worüber sie denn reden können, denn sie konnten ihre Themen nicht in Worte fassen. Um knapp 12 Uhr (Mittagspause) konnten wir dann aufhören und überraschenderweise wollten ein paar Leute weiterspielen (trotz des gewaltigen Chaos). 3 Wochen später hatten wir noch eine Runde. Dieses Mal hatte ich mich überzeugt, dass alle Themen für Sozialspiel hatten. Ich hatte auch genug Zeit die Clans und Sekten genauer unter die Lupe zu nehmen und dadurch konnte jeder endlich seinen bevorzugten Clan nehmen. Dieses Mal hatte ich mir auch schon in Vorfeld einen Plot überlegt, denn es dann nur noch rüberzubringen galt. Bei diesem Spiel machten auch Lehrerinnen mit und auch diese waren überrascht, wie viel Spaß so etwas machen kann. Vielleicht habe ich dadurch die ein oder andere Person anwerben können und dem guten alten Pen & Paper Rollenspiel wieder etwas mehr Popularität gebracht.

- FABI (FABIAN ROTH)

Ein neues Vereinsheim - Bismarckring 5

Als wir damals „Zwischen den Jahren“ 2007 und 2008 zu unserer erste außerordentliche Vollversammlung zur Thematik Vereinsheim einluden, hätte ich nicht vermutet, dass nach 2,5 Jahren ein Zweite folgen würde.

Zwar waren uns damals schon die Verkaufsabsichten unseres Vermieters klar, wir waren skeptisch der einglasigen Fensterscheibe gegenüber und wir sorgten uns um die zahlreiche direkte Nachbarschaft aber im Großen und Ganzen waren wir begeistert von unserem Vereinsheim am Mittelberg.

Diese Begeisterung war auch absolut gerechtfertigt.

Leider verstärkten sich die drei oben genannten Punkte in den nächsten Jahren und es kamen weitere hinzu, wie z.B. eine Schimmelbildung im Keller und eine potentielle Mieterhöhung.

Allein Annette ist es zu verdanken, dass wir im Juni 2010 Kontakt zu unserem „Hauptnachbarn“ Thorsten Vollmer aufgebaut haben und das Erdgeschoss des Bismarckrings anschauen konnten, das bisher von Naturschutzbund gemietet wurde.





Mit ausreichend Phantasie (daran sollte es uns ja nicht mangeln) wirkte die Räumlichkeiten gleich wie ein Volltreffer.

Nach einigen Treffen sind wir mit dem Vermieter uns einig in Sachen Miete und Renovierung der Räumlichkeiten geworden. Mit dieser Einigung kann der Rollenspielverein sehr gut leben und ich freue mich sehr über das eindeutige Votum auf der Mitgliederversammlung.

Aber wir sind noch nicht am Ziel!

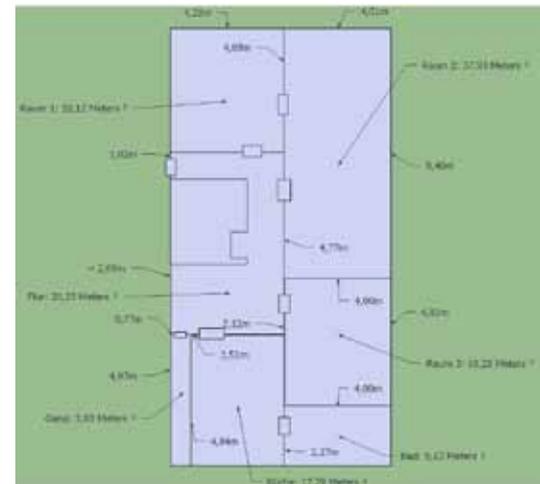
Bitte unterstützt den Verein bei den Renovierungsarbeiten im neuen Vereinsheim!

Dazu wird Petra im Forum Termine und die notwendigen Arbeiten bekannt geben.

Meldet euch bitte zahlreich! Ohne eure Mitarbeit geht es nicht!

Ihr wisst noch nicht, warum ihr euch auf das neue Vereinsheim freuen sollt?

- + bessere Lage (Innenstadtnah, Bahnhofsnahe)
- + grössere Grundfläche
- + weniger Nachbarn
- + Der Raumschnitt ist besser
- + In jedem Raum gibt es Heizkörper
- + Es wird dort schöner und gemütlicher
- + Der bauliche Zustand des Gebäudes ist deutlich besser



- MIRKO TRAUTWEIN

Herbsthütte 2010

Und dann ist da noch ein Termin, den ihr Euch unbedingt schon mal im Kalender anstreichen solltet:

Vom 11. November bis zum 14. November planen wir die traditionelle Herbsthütte.

Es soll wieder an den Hühnerhof nach Thannhausen gehen, nähere Infos zur Unterkunft findet ihr hier:

<http://www.bnv-gz.de/kjr/jugenduebernachtungshaus1.htm>

Und genauere Infos zur Orga der Herbsthütte dann im Forum und im nächsten Newsletter.

- MAGNUS NASTOLL



Neue Edition für Warhammer Fantasy

Seit Juli gibt es nun die 8. Edition für das Table-Top Spiel Warhammer Fantasy.

Die ersten drei Editionen des Regelwerks von Warhammer Fantasy Battles erschienen 1983, 1984 und 1987. Sie wurden ausschließlich in Englisch verlegt. Zusätzlich erschienen Bücher mit erweiterten Regeln, sowie verschiedene Szenarien und Kampagnen.

Mit der vierten Edition wurden 1992 einige Neuerungen eingeführt. Statt des bloßen Regelwerks, gab es eine Grundbox, die neben den Grundregeln auch Modelle, Spielutensilien und weiteres Zubehör enthielt. Die Regeln und Hintergründe der einzelnen Völker wurden in separaten Armeebüchern veröffentlicht, wie es bis heute üblich ist. 1995 erschien die fünfte Edition in Deutschland wieder in Form einer Grundbox. Sie enthielt Modelle der neu eingeführten Bretonen und Echsenmenschen.

In der sechsten Edition waren die Grundregeln auch ohne die Grundbox als gebundenes Buch erhältlich. Zudem wurden insbesondere die Magieregeln überarbeitet, sowie die einzelnen Völker spieltechnisch aneinander angeglichen, um mehr Spielfairness zu geben. Im September 2006 erschien die siebte Edition. Aus den Grundboxen der vorhergehenden Editionen wurde das Starterset Angriff auf den Schädelpass. Dieses enthielt eine Taschenbuchfassung des Regelwerks ohne die Spielhintergründe. Das komplette Regelwerk wurde wieder als gebundenes Buch und in einer limitierten Sammleredition verlegt.

Im Juli 2010 erschien die achte Edition des Regelwerks in drei Auflagen: in der normalen Buchform, als verzierter Foliant (Sammleredition) und in einem Feldrucksack als Set mit verschiedenen, neu gestalteten Spielmaterialien. Die Regeln bleiben weitestgehend unverändert, nur die Hintergründe wurden deutlich ausgebaut. In einigen Foren des Vereins kann man Diskussionen und anderes zur neuen Edition nachlesen.

Durch die neue Edition ist das Spiel nach vielen Meinungen nun „spielbarer“ und einfacher geworden. In Zuge dessen haben einige Mitglieder, die sich zuvor nur auf das Spiel Warhammer 40k konzentriert hatten, dazu entschieden, eine Armee anzufangen.

So stiegen Markus, Lukas und Johannes in das Fantasy Abenteuer ein.

Markus begann eine Streitmacht der Skaven. Lukas verschrieb sich der Dunkelheit und sammelt nun Dunkelelfen und Johannes schloss sich den Kriegern für Recht und Ordnung, den Bretonen an.

So sind es nun einige Mitglieder, die dieses Spiel spielen (oder es zumindest könnten):

- Peter (Buxe) Chaosbarbaren
- Peter Waldelfen
- Andreas Tiermenschen
- Gragge Hochelfen
- Daniel Echsenmenschen
- Brici Imperium
- Ritzi Orks & Goblins
- Johannes W. Skaven
- Markus Skaven
- Martin Oger, Dunkelelfen uvm.
- Johannes O. Bretonen
- Lukas Dunkelelfen

Im Moment läuft gerade eine Erzählerische Kampagne, organisiert von Andreas.

Die Neueinsteiger basteln gerade stark an ihren neuen Armeen und spielen sich in die Materie ein.

- JOZE (JOHANNES OBERDÖRFER)



Stand der Dinge Pen&Paper - Was läuft?

Wow, diesmal war ich echt mehr als überrascht wie viele Spielrunden doch in den vergangenen zwei Monaten wieder gelaufen sind. Besonders erfreulich finde ich dass viele Vampire Spieler sowohl als Spieler als auch Spielleiter beim Pen & Paper aktiv werden. Coole Sache.

Zur Rundenübersicht wieder der übliche Satz:

Ich berücksichtige nur Foren und Kalendereinträge – alles was unter der Hand läuft entweder per PN melden oder es erscheint in der Übersicht eben nicht.

System	Szenario	Spielleiter
D&D	Shadow in the East	Peter
Das schwarze Auge	Einsteiger One Shot	Fabi
Das schwarze Auge	Kampagne	Ritzi
Das schwarze Auge	Die letzte Bastion	Petra
Das schwarze Auge	One Shot	Ritzi
Engel	Nach Jerusalem	Anja
Labyrinth Lord	One Shot	Mirko
Opus Anima	Zwischen Realität und Verzerrung gefan-	Cari
Savage Worlds	Sundered Skies	Mirko
Shadowrun 3	Harlekin Kampagne	Björn
Shadowrun 3	One Shot	Björn
Shadowrun 4	Freier Markt	Magnus
Vampire Chronik	Die Stadt der Verdammten	Sergej

- MAGNUS NASTOLL

Stand der Dinge LARP

Mitte August fand veranstaltete unsere Vampire-Liverunde unser zweites Doppelelysium. Zwei Spielabende hintereinander sind sowohl für Spieler als auch für Spielleiter doch sehr anstrengend. Für all die Mühen entschädigt unser neues Gruppenfoto. Auch sehr erfreulich sind die drei neuen Mitgliedsanträge die bei uns abgegeben wurden.

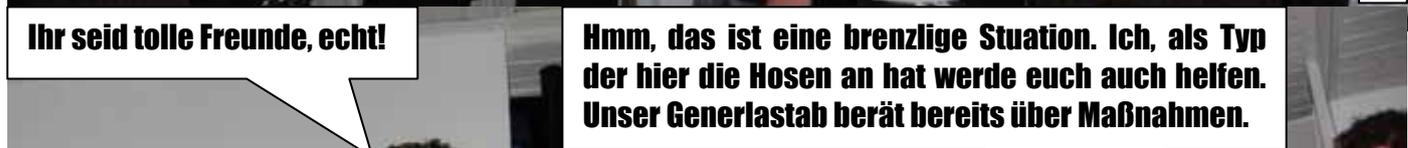
Das Deadlands-Live wird in wenigen Tagen stattfinden. Das Regelwerk ist fertig, einige Charaktere erstellt und es haben sich auch schon viele Gäste angemeldet. Allerdings fehlen uns immernoch ein paar Dorfbewohner um den Ort des Geschehens den letzten Schliff zu verpaßen. Wer für seine Rolle immernoch keine Nerfwaffe hat sollte sich solangsam beeilen. Der unheimliche Westen ist ein gefährlicher Ort, und was wäre ein Cowboy ohne sein Schießeißen...

- KLEIN JOHNNY (DANIEL WEBER)

Vampire - der ganz und gar dämliche Fotoroman

Testurteil: Mangelhaft, Testsieger unter 21 gesteteten Fotoromanen

Folge 7





Neue und Scheidende Mitglieder

Leider erhielten wir diese Ausgabe keinen Artikeln zu den Zu- und Abgängen unseres Vereins.

Dies werden wir aber mit der nächsten Ausgabe nachholen.

Die Redaktion (noch ohne dich?)

Klein Johnny (Daniel Weber)
Redaktionsleitung, Layout

Magnus (Magnus Nastoll)
Redaktion Pen&Paper

Joze (Johannes Oberdörfer)
Redaktion TableTop

Fabi (Fabian Roth)
Redaktion LARP

Gretchen (Annegret Linder)
Layout, Mädchen für alles

Johnny (Johannes Weber)
Lektorat

In dieser Ausgabe mit dabei:
Mirko (Mirko Trautwein)
Vereinsheim, Conreporter

Impressum

V.I.S.D.P:
Daniel Weber
Wassertorstr. 27
88316 Isny

LAYOUT:
Annegret Linder
Daniel Weber

RECHTLICHES:
Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nur die Meinung des jeweiligen Verfassers wieder.

BILDER
Bilder, die nicht von der Redaktion gemacht worden sind, stammen von pixelio.de